

CC41B Sistemas Operativos
Control 2 – Semestre Otoño 2010
Prof.: Luis Mateu

Pregunta 1

Ud. desarrolla un programa que corre en un multiprocesador con 8 cores. En él no existe un núcleo de sistema operativo y la única herramienta de sincronización disponible es el *spin-lock*. En este programa, 4 cores se dedican a producir ítems que depositan en un *buffer* con el procedimiento `put` y 4 cores extraen los ítems del buffer con `get` para luego consumirlos. El buffer tiene un tamaño máximo de 20 ítems. Se le pide a Ud. programar una versión correcta de `put` y `get` usando los *spin-locks* disponibles. Dado que no hay núcleo de sistema operativo, no existe un scheduler de procesos y no hay herramientas de sincronización avanzadas (como monitores). Por lo tanto cuando por ejemplo Ud. encuentre el buffer vacío en una operación `get`, no tiene otra alternativa que hacer *busy-waiting*.

A modo de recuerdo se incluyen más abajo los procedimientos `put` y `get` para un productor y un consumidor implementados a partir de semáforos de `nSystem`. Ud. debe reprogramar estos procedimientos, usando solo *spin-locks*, para el escenario descrito en el párrafo anterior.

<pre>int ult= 0, prim= 0; Item buf[20]; nSem vacios /* =nMakeSem(20); */ , llenos /* =nMakeSem(0); */;</pre>	
<pre>void put(Item it) { nWaitSem(vacios); buf[ult]= it; ult= (ult+1)%20; nSignalSem(llenos); }</pre>	<pre>Item get() { Item it; nWaitSem(llenos); it= buf[prim]; prim= (prim+1)%20; nSignalSem(vacios); return it; }</pre>

Pregunta 2

Se desea agregar *locks* con prioridad a `nSystem` como herramienta de sincronización nativa. Concretamente la API que Ud. debe implementar es:

- `nLock nMakePriLock()`: Entrega un lock con prioridades. En todo instante puede existir a lo más un solo propietario de este lock.
- `void nReqLock(nLock lck, int pri)`: Solicita la propiedad de `lck` con prioridad `pri` (un valor entero entre 0 y 3). Si `lck` está libre, el solicitante adquiere su propiedad de inmediato y `nReqLock` retorna. Si actualmente otra tarea tiene la propiedad de `lck`, el solicitante espera hasta adquirir en forma exclusiva `lck` en una futura llamada de `nReleaseLock`.
- `void nReleaseLock(nLock lck)`: Libera `lck`. Si existen varias tareas esperando `lck`, se entrega su propiedad a la tarea que lo haya solicitado con la prioridad más alta (3 es la más alta, 0 la menor).

Implemente esta API usando los procedimientos de bajo nivel de `nSystem` (`START_CRITICAL`, `Resume`, `PutTask`, etc.). Ud. *no puede usar* otros mecanismos de sincronización ya disponibles en `nSystem`, como semáforos, monitores, mensajes, etc.