

1. Objetivos

Esta tarea persigue construir un Multiplexor tolerante a fallas y eficiente en los enlaces. Es una modificación del multiplexor cliente de la tarea3, de modo de soportar un Selective-Repeat con ventanas. No hay ruido ni errores entre los clientes de la tarea1 y el multiplexor cliente, como siempre. Se les provee el código del cliente de la tarea2 para que puedan modificarlo desde allí si van muy atrasados en las tareas.

El multiplexor también se divide en un cliente y un servidor, el servidor está provisto y está funcionando en dichato, como siempre.

2. Selective Repeat

El multiplexor debe implementar un Selective Repeat por conexión, para recuperarse de los errores del medio. El timeout de transmisión lo pueden fijar a 0.1 segundos. Los números de secuencia son de un byte y deben volver a 0 al superar 255. La ventana de transmisión y la de recepción deben estar fijas en 20 paquetes. Mientras un paquete de datos no logra recibir su ACK respectivo debe permanecer en la ventana esperando y retransmitiéndose. La ventana de transmisión mide la distancia entre el primer paquete esperando ACK y el último transmitido al mux. Cuando esa distancia es del tamaño máximo (20) no deben aceptar más datos desde esa aplicación.

Los timeouts son por cada paquete y deben retransmitir de a uno.

3. Ejecución y Debugging

Como siempre.