

# CURRICULUM VITAE

## I. Antecedentes Personales

Nombre : **Patricio** Nellef **INOSTROZA** Fajardin  
Cédula de identidad : 10.420.570-4  
Fecha de nacimiento : 25 de Julio de 1966  
Estado civil : Casado, dos hijos  
Dirección particular : Manuel Barrios 4730 – Las Condes – Santiago.  
Fono: (02) 356.1644  
Dirección comercial : Departamento de Ciencias de la Computación,  
Universidad de Chile. Av. Blanco Encalada 2120, Piso 3,  
DCC, Santiago.  
Fono: (02) 978.4955. **Celular: (09) 982.1965**  
Correo electrónico : Patricio.Inostroza@dcc.uchile.cl  
Patricio.Inostroza@gmail.com

## II. Antecedentes Académicos

<b>Doctor en Informática</b>	Université Joseph Fourier – Francia	2002
Ingeniero Civil en Computación	Universidad de Chile	1994
Licenciado en Ciencias de la Ingeniería, mención computación	Universidad de Chile	1992

## III. Antecedentes Laborales

Los antecedentes laborales han sido agrupados en tres áreas. La primera corresponde a los trabajos en el Departamento de Ciencias de la Computación de la Universidad de Chile. La segunda abarca las labores realizadas durante los estudios de doctorado. Una breve síntesis de otros trabajos se realiza en la última agrupación.

1994 – a la fecha	Departamento de Ciencias de la Computación, Universidad de Chile
-------------------	--

Académico desempeñando labores de investigación, docencia y extensión. Entre las labores realizadas cabe destacar:

- **Docente**, desde 1994.
  - Profesor en diversas cátedras: Computación I, Computación II, Computación Gráfica, Seminario de Software Multimedial, Seminario de nuevos lenguajes de programación.
  - Profesor guía, a la fecha, en más 20 memorias de Ingenieros en Computación y co-guía en un número similar de memorias.
  - Coordinador de la cátedra anual de Computación I. Este cargo implica, entre otros, coordinar al equipo docente y el contenido de cada una de las 6 cátedras del ramo, junto con planificar y redactar controles.

- **Coordinador de Sistemas**, desde 2002.
  - Este cargo organiza y evalúa los requerimientos más importantes en el área de computación del Departamento de Ciencias de la Computación de la Universidad de Chile.  
Con el fin de mantener el buen funcionamiento de toda el área informática, el coordinador propone soluciones y planifica el desarrollo del área, las contingencias y adquisiciones (redes, computadoras, servidores, impresoras, etc.). A su vez, define las políticas de atención a usuarios, que el personal a cargo debe implementar.
  - Entre las políticas y trabajos implementados durante este periodo incluyen: Reestructuración y renovación de la red computacional, Definición de políticas para el recambio de servidores y servicios principales, Planificación de las compras de estaciones de trabajo, Reestructuración del personal de trabajo.
  - Además, se ha realizado la gestión y negociación con importantes empresas del rubro informático para la donación de equipamiento y software (IBM, Microsoft, Symantec, Sun Microsystems).
- **Investigador** en proyectos científicos.
  - **Sixlabs**: Coordinador de investigación en proyecto Sixbell / Universidad de Chile. Financiamiento Corfo, 2006-2009.
  - **VideoIMS**: Evaluación de plataforma IMS para telefonía celular. Financiamiento Entel, 2006.
  - **Aproa**: Creación de un repositorio distribuido de Objetos de Aprendizaje. Financiamiento Fondef, 2004-2006.
  - Chile-Corea: Seguimiento del rostro humano en tiempo real y transmisión de video a equipos móviles. Financiamiento Corea / Universidad de Chile, 2004 – 2006.
  - Generación y Modificación de mallas de tetraedros y objetos poliédricos, financiamiento Fondecyt, 1994-1996.
  - An Environment Information and modeling systems (EIMS) for sustainable development, financiamiento IBM – Universidad de Chile, 1994-1996.
  - Sistema Gráfico de Elementos Finitos basado en la Generación interactiva-adaptiva de la discretización, financiamiento Fondecyt, 1991-1993.

1997 – 2002	Trabajos desarrollados como parte de la tesis de doctorado en informática
-------------	---

- **Ingeniero en Computación** dentro del proyecto **SoNG**, 2000 – 2002.
  - En el proyecto SoNG, financiado por la comunidad Europea, se proponía una investigación y el desarrollo de los cimientos estándares para la siguiente generación de portales Web. Estos cimientos incluyeron tecnología Web, computación gráfica 3D, agentes inteligentes, avatares, interfaces amistosas y comunicación en tiempo real de audio y video. Hubo un énfasis particular en la activa participación (e influencia) en el emergente estándar MPEG-4 ISO. Parte de este proyecto investigó como incorporar servicios no MPEG-4 dentro de un reproductor (player) MPEG-4, finalizando con la primera implementación distribuida de la API EAI / MPEG-J. Básicamente, un servicio (impresora, scanner, red, etc) no contempla un acceso a un mundo MPEG-4, lo cual lo dejaría fuera de uso dentro de un ambiente virtual creado en ese estándar. Gracias al trabajo desarrollado en SoNG, se pudo establecer los cimientos que permiten a cualquier servicio, definir y crear su propia representación para luego exportarla e interactuar dentro de un mundo MPEG-4.

- **Ingeniero en Computación** dentro del proyecto **AVIS**, 1997 – 2000.
  - En el proyecto AVIS, financiado por France-Telecom, se trabajó en la investigación y desarrollo de video-conferencia multiusuario dentro de mundos virtuales tridimensionales. Entre otros, en el proyecto investigó el uso del sonido espacializado (3D), el uso de avatares 3D, la integración de video dentro de un mundo 3D, la composición de mundos virtuales y la puesta en marcha de una video conferencia multiusuario en redes Ethernet y ATM.
- **Ingeniero en Computación**, Empresa Silicomp, Francia, 1998.
  - A través de este trabajo se diseñó e implementó un sistema de control remoto capaz de manipular video-cámaras (pan, tilt, zoom) en redes ATM ([www.silicomp.fr](http://www.silicomp.fr)).

1990-1993	Breve síntesis de otros trabajos
-----------	----------------------------------

- **Ingeniero en Computación**. Ministerio del Interior / DCC. 1993.
  - Se desarrolló e implementó el **Sistema de Cómputo para las Elecciones de Presidente, Senadores, Diputados y concejales**. Proyecto conjunto del Departamento de Ciencias de la Computación de la Universidad de Chile y el Ministerio del Interior.  
Específicamente, en este proyecto implementé el sistema de respaldo que sería usado en caso de alguna contingencia, para un evento tan trascendental como éste. La aplicación fue distribuida desde Arica a Punta Arenas.
- **Ayudante de investigación y profesor de cátedra**. DCC / U.de Chile. 1992 – 1993.
  - En este periodo se realizaron los primeros trabajos de investigación, que originaron diversas publicaciones científicas.
- **Analista-programador**. Aetna Chile. 1991
  - Se diseñó e implementó un sistema computacional interactivo para conversión de archivos.
- **Analista-programador**. Codelco Chile División Chuquicamata. 1990
  - Se diseñó e implementó un sistema computacional capaz de calcular los descansos de los trabajadores sometidos a jornada continua.

#### IV. Otros Antecedentes

- **Perito en Computación e Informática**: Desde 2005 ha realizado exitosos peritajes computacionales tanto para los juzgados del crimen como en causa civiles.
- **Profesor en diversos cursos**:
  - Capacitación: Introducción a las Intranet, Unix Básico e Intermedio, Java, Navegando por Internet, Programación Orientada a Objetos.
  - Postgrado: Introducción a Java (Postítulo y Diplomado en Gestión Informática), Sistemas y Redes Unix / Internet (Maestría en Ciencias de la Computación).
- **Formación Global**:
  - Asistencia a cursos:
    - Algorithmic Foundations of Geographical Information Systems.
    - XVIII Taller de Ingeniería de Sistemas.
    - I Curso Iberoamericano de Informática: Avances en Computación e Informática.
    - Recuperación de Información Multimedial (Tutorial: Multimedia IR).

- Asistencia a congresos:
  - *2003 International Conference on Cyberworlds*. Diciembre 2003, Singapur.
  - *cast01: living in mixed realities*. Septiembre 2001, Schloss Birlinghoven, Bonn, Alemania.
  - *Fifth Jini Community Meeting*. Diciembre 2000, Amsterdam.
  - *JavaOne: Worldwide Java Developer Conference*. Junio 2000, San Francisco, USA.
  - *Coresa 99: Compresión et Représentation des Signaux Audiovisuels*. Junio 1999, Sophia Antipolis, Francia.
  - *VLDB'94: 20th International Conference on Very Large Data Bases*. Septiembre 1994. Santiago, Chile
- **Idiomas:** Español (lengua materna), Francés (5 años en Francia y 1 año en Québec, Canadá), Inglés.
- A la fecha, posee **18 publicaciones científicas internacionales** en las áreas de multimedia, redes y tecnologías en mallas geométricas.
- **Becas obtenidas:** Beca Presidente de la República (1997-2000), Beca del Gobierno Francés (1997-2001), Becado por *American Field Service* (1983-1984).
- Es la fotografía en blanco y negro mi principal *hobbie*, siendo Coordinador Adhonorem del *Club de Fotografía* de la Escuela de Ingeniería de la Universidad de Chile.

---

Patricio INOSTROZA, Dr.